

# Praktikum Compilerbau

## Sitzung 3 – Parser

**Prof. Dr.-Ing. Gregor Snelting**  
**Andreas Zwinkau**

IPD Snelting, Lehrstuhl für Programmierparadigmen



Wette gewonnen ;-)

- aber Software Engineering Mängel:
- Exit code != 0 bei Fehler
- Fehler: Invalid argument „–foo“
- Fehler: Permission denied

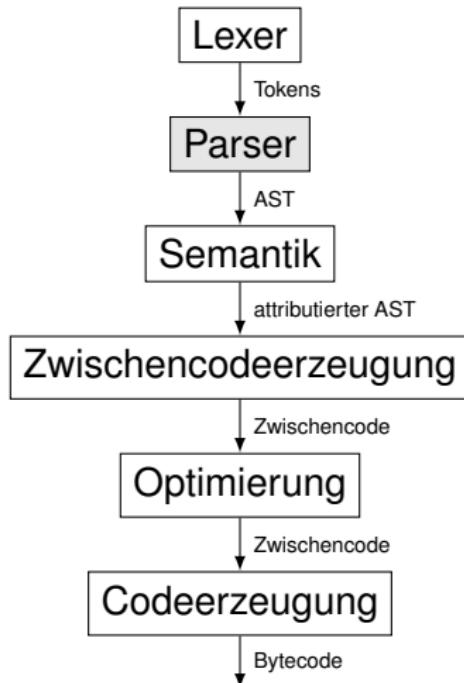
# Performance

Testfall	Euer Compiler	C	D
manyidents	0,9s	0,3s	0,5s
speed0 (1Mb)	0,2s	0,0s	0,0s
speed1 (5Mb)	9,9s	0,7s	1,2s
speed2 (27Mb)	21,0s	4,2s	12,4s
speed3 (68Mb)	36min+	2,3s	7,0s

Problem: String-Concatenation

```
identifier += Character.toString((char) current);
```

# Phasen



# Anforderungen

Allgemein:

- Lesen des Tokenstroms von Links nach Rechts
- Finden der parserdefinierten Fehlerstelle

Praktikum:

- Von Hand implementierbar

# Was ist SLL( $k$ )?

Für  $k \geq 1$  heißt eine kfG  $G = (T, N, P, Z)$  eine SLL( $k$ )-Grammatik (starke LL-Grammatik), wenn für alle Paare von Ableitungen

$$\begin{array}{ll} Z \Rightarrow_L^* \mu A \chi \Rightarrow \mu \nu \chi \Rightarrow^* \mu \gamma & \mu, \gamma \in T^*; \nu, \chi \in V^*, A \in N \\ Z \Rightarrow_L^* \mu' A \chi' \Rightarrow \mu' \omega \chi' \Rightarrow^* \mu' \gamma' & \mu', \gamma' \in T^*; \omega, \chi' \in V^* \end{array}$$

gilt:

$$(k : \gamma = k : \gamma') \Rightarrow \nu = \omega$$

Also: Aus den nächsten  $k$  Zeichen kann **ohne** Berücksichtigung des Kellerinhalts die nächste anzuwendende Produktion eindeutig vorhergesagt werden.

# Rekursiver Abstieg 1

SLL( $k$ )-Grammatiken lassen sich mit rekursivem Abstieg implementieren. Beispiel für SLL(1):

1. Definiere Prozedur  $X$  für alle Nichtterminale  $X$
2. Für alternative Produktionen  $X \rightarrow X_1 \mid \dots \mid X_n$  sei Rumpf von  $X$

```
switch t {  
    case Anf1(X1Folge1(X)) : Code für X1;  
    ...  
    case Anf1(XnFolge1(X)) : Code für Xn;  
    default : Fehler(...);  
}
```

3. ...

# Rekursiver Abstieg 2

SLL( $k$ )-Grammatiken lassen sich mit rekursivem Abstieg implementieren. Beispiel für SLL(1):

2. ...
3. Für rechte Seite  $X_i = Y_1 \dots Y_m$  erzeuge:

$C_1; \dots; C_m; \text{return};$

Es gilt  $C_i =$

3.1 **if** ( $t == Y_i$ )  $t = \text{nächstesSymbol()}$  **else** Fehler(...);

wenn  $Y_i \in T$

3.2  $Y_i();$

wenn  $Y_i \in N$

# Ausdrücke

Präzedenz und Links- bzw. Rechtsassoziativität kann über die Grammatik ausgedrückt werden.

Expr ::= AddSubExpr.

AddSubExpr ::= ( AddSubExpr ('+'|'-') )? MulDivExpr.

MulDivExpr ::= ( MulDivExpr ('\*'|'/') )? AtomicExpr.

AtomicExpr ::= Identifier | Literal.

# Beseitigen von Linksrekursion

Expr ::= AddSubExpr.

AddSubExpr ::= ( AddSubExpr ('+'|'-') )? MulDivExpr.

MulDivExpr ::= ( MulDivExpr ('\*'|'/') )? AtomicExpr.

AtomicExpr ::= Identifier | Literal.

## Variante 1

AddSubExpr ::= MulDivExpr AddSubExpr' .

AddSubExpr' ::= (( '+'|'-') MulDivExpr AddSubExpr')?.

MulDivExpr ::= AtomicExpr MulDivExpr'.

MulDivExpr' ::= (( '\*'|'/') AtomicExpr MulDivExpr')?.

## Variante 2

AddSubExpr ::= MulDivExpr ( ('+'|'-') MulDivExpr )\*.

MulDivExpr ::= AtomicExpr ( ('\*'|'/') AtomicExpr )\*.

# Mehr Operatoren

Für MiniJava ist die Liste länger:

```
Expression ::= AssignmentExpression .
AssignmentExpression ::= LogicalOrExpression ('=' AssignmentExpression)? .
LogicalOrExpression ::= (LogicalOrExpression '|')? LogicalAndExpression .
LogicalAndExpression ::= (LogicalAndExpression '&&')? EqualityExpression .
EqualityExpression ::= (EqualityExpression ('==' | '!='))? RelationalExpression .
RelationalExpression ::= (RelationalExpression ('<' | '<=' | '>' | '>=')?) AdditiveExpression .
AdditiveExpression ::= (AdditiveExpression ('+' | '-'))? MultiplicativeExpression .
MultiplicativeExpression ::= (MultiplicativeExpression ('*' | '/' | '%'))? UnaryExpression .
UnaryExpression ::= PostfixExpression | ('!' | '-') UnaryExpression .
PostfixExpression ::= PrimaryExpression ( PostfixOp )* .
PostfixOp ::= MethodInvocation | FieldAccess | ArrayAccess .
MethodInvocation ::= '.' IDENT '(' Arguments ')' .
FieldAccess ::= '[' IDENT .
ArrayAccess ::= '[' Expression ']'.
Arguments ::= ( Expression (',' Expression)* )? .
PrimaryExpression ::= 'null' | 'false' | 'true' | INTEGER_LITERAL
    | IDENT | IDENT '(' Arguments ')' | 'this' | '(' Expression ')'
    | NewObjectExpression | NewArrayExpression .
NewObjectExpression ::= 'new' Type '(' ')' .
NewArrayExpression ::= 'new' Type '[' Expression ']' ( '[' ']')* .
```

# Optimierungspotential

- Beim Parsen müssen viele Produktionen angewendet werden bis Identifier und Literale erkannt werden:

$$\textit{Expression} \rightarrow \textit{AssignmentExpression} \rightarrow \dots \rightarrow \textbf{IDENT}$$

- Das bedeutet für Parser mit rekursivem Abstieg viele Funktionsaufrufe.

# Precedence Climbing

## Precedence Climbing

- elegante Lösung
- für jede Tokenklasse
  - Funktionszeiger für Postfix-/Infix-Parser
  - Funktionszeiger für Präfix-Parser
  - Präzedenz

```
typedef struct expression_parser_function_t {  
    parse_expression_function parser;  
    unsigned infix_precedence;  
    parse_expression_infix_function infix_parser;  
} expression_parser_function_t;  
expression_parser_function_t expression_parsers[T_LAST_TOKEN];
```

# Precedence Climbing: Algorithmus

```
static expression_t *parse_subexpression(precedence_t precedence) {
    expression_parser_function_t *parser = &expression_parsers[token.type];

    /* parse prefix expression or primary expression */
    expression_t *left;
    if (parser->parser != NULL) left = parser->parser();
    else left = parse_primary_expression();

    while (true) {
        parser = &expression_parsers[token.type];
        if (parser->infix_parser == NULL || parser->infix_precedence < precedence)
            break;

        left = parser->infix_parser(left);
    }
    return left;
}
```

# Precedence Climbing: Linksassoziativ Infix

```
static expression_t *parse_add(expression_t *left)
{
    add_expression_t *result = allocate_add();
    result->left = left;
    next_token(); /* skip '+' */
    result->right = parse_subexpression(PRECEDENCE_ADD + 1);

    return result;
}
```

# Precedence Climbing: Rechtsassoziativ Präfix

```
static expression_t *parse_prefix_plus_plus(void)
{
    prefix_plus_plus_t *result = allocate_prefix_plus_plus();

    next_token(); /* skip '++' */
    result->value = parse_subexpression(PRECEDENCE_PREFIX_PLUS_PLUS);

    return result;
}
```

# Vorteile von Precedence Climbing

- Effizient (-er als naives LL)
- Einfache Spezifikation der Ausdrücke
- Einfacher Algorithmus
- Operatoren lassen sich dynamisch anlegen (z.B. für Haskell nötig)