

Praxis der Software-Entwicklung 2009/10

Anmerkungen zum Entwurf

Prof. Dr. Gregor Snelting – Dennis Giffhorn – Matthias Braun
Lehrstuhl für Programmierparadigmen
Universität Karlsruhe (TH)

November 18, 2009

- Umfang: ca. 30 – 50 Seiten ohne Anhang, kann stark schwanken.
- Detailliertere Beschreibung der Architektur: Identifizieren Sie Module / Pakete innerhalb Ihrer Architektur und beschreiben Sie deren Kommunikation untereinander.
- Klassendiagramm: Beschreibung der einzelnen Klassen, ihrer öffentlichen Schnittstelle und ihrer Attribute. Grobe Gliederung gemäß MVC-Architektur, feinere Gliederung gemäß den Modulen / Paketen. Am besten verwenden Sie dazu ein Doclet, das Javadoc in Ihr Dokumentformat konvertiert. Im Anhang befindet sich das komplette Klassendiagramm.
- Kommunikation: Bestimmte vorgegebene Abläufe im Programm werden durch Sequenzdiagramme dargestellt und beschrieben.
 - Spielstart: Initialisierung des Systems
 - Ausführen einer Drehung einer Ebene
 - Aufruf der Hilfsfunktion
 - Undo-Redo
 - Erfolgreiches Lösen eines Spiels
- Weitere gruppenspezifische Entwurfsdetails (vom Betreuer vorzugeben)
- Glossar
- Separates Dokument zwischen Entwurfs- und Implementierungsphase: Gantt-Diagramm zur Planung der Implementierungsphase.