

# Universität Karlsruhe (TH)

## Lehrstuhl für Programmierparadigmen

Sprachtechnologie und Compiler WS 2009/2010

Dozent: Prof. Dr.-Ing. G. Snelting

Übungsleiter: Sebastian Buchwald

<http://pp.info.uni-karlsruhe.de/>

[snelting@ipd.info.uni-karlsruhe.de](mailto:snelting@ipd.info.uni-karlsruhe.de)

[sebastian.buchwald@kit.edu](mailto:sebastian.buchwald@kit.edu)

Übungsblatt 12

Ausgabe: 21.1.2010

Besprechung: 28.1.2010

### Aufgabe 1: x86-Assembler

Gegeben sei die folgende 3-Adresszweischensprache:

---

$t_i$ : adr <i>identifizier</i>	$t_i$ := Speicheradresse der Variablen <i>identifizier</i>
$t_i$ : load $t_j$	$t_i$ := Memory [ $t_j$ ]
$t_i$ : const <i>int_const</i>	$t_i$ := <i>int_const</i>
$t_i$ : plus $t_j$ $t_k$	$t_i$ := $t_j + t_k$
$t_i$ : less $t_j$ $t_k$	$t_i$ := $t_j < t_k$
$t_i$ : if $t_j$ $t_k$	Wenn $t_j <> 0$ springe Anweisung $t_k$ sonst führe $t_{i+1}$ aus
$t_i$ : goto $t_j$	Springe zur Anweisung $t_j$
$t_i$ : store $t_j$ $t_k$	Memory [ $t_j$ ] := $t_k$
$t_i$ : arg $t_j$	$t_j$ als Argument für den folgenden Call benutzen
$t_i$ : call <i>foo</i>	Unterprogramm <i>foo</i> aufrufen
$t_i$ : ret $t_j$	Aus Unterprogramm zurückkehren und Wert $t_j$ zurückliefern

---

Gegeben Sei folgendes Zwischensprachprogramm:

```
t0:  adr    i
t1:  const  1
t2:  store  t0 t1

t3:  adr    i
t4:  load   t3
t5:  const  1
t6:  plus   t4 t5
t7:  adr    i
t8:  store  t7 t6

t9:  adr    j
t10: load   t9
t11: adr    k
t12: load   t11
t13: plus   t10 t12
t14: adr    i
t15: store  t14

t16: adr    i
t17: load   t16
t18: adr    j
t19: load   t18
t20: less   t17 t19

t21: if     t20 t27
t22: adr    j
t23: load   t22
t24: adr    min
t25: store  t24
t26: goto   31
t27: adr    i
t28: load   t27
```

```
t29: adr    min
t30: store t29
t31:
```

### 1.1 Quellprogramm

Wie könnte die C-Funktion aussehen, aus der der Zwischencode erzeugt wurde?

### 1.2 1:1 Umsetzung

Übersetzen Sie den Zwischencode in IA32-Assembler. Ersetzen Sie zunächst jeden Befehl durch einen oder mehrere x86 Befehle.

### 1.3 Optimierung

Geben Sie besseren IA32-Code an.

### Aufgabe 2: Trampolines (Zusatzaufgabe)

Funktionszeiger sind laut C Sprachstandard ganz normale Zeiger (man kann Sie zu **void\*** und zurück casten). Der gcc Compiler unterstützt geschachtelte Funktionen und kann diese auch beliebigen Funktionszeigern zuweisen. Es wird also anscheinend kein speziellere Datentyp für Closures angelegt, der einen Funktionszeiger und einen Zeiger auf die Umgebung enthält. Wie kann das funktionieren?

### Aufgabe 3: Zwischensprachen

#### 3.1 Grundlagen

- In welche Einheiten wird ein Programm in der Zwischensprache typischerweise eingeteilt?
- Wie ist ein Grundblock definiert?
- Wie ist ein erweiterter Grundblock definiert?
- Wofür sind erweiterte Grundblöcke nützlich?

#### 3.2 Übersetzung

```
int f(void)
{
    int x = rand();
    int i = 0;

    x = rand();
label:
    x = x + i;
    if (i > 100) {
        goto label;
    } else if (x < 1) {
        return 1;
    }

    i = 10;
    do {
        if (i < 12)
            f();
        else
            i = i + 2;

        i = i + 1;
    } while(i < 20);
}
```

- Übersetzen Sie das folgende Programm in die Zwischensprache aus der ersten Aufgabe.
- Markieren Sie alle Grundblöcke.
- Teilen Sie das Programm in erweiterte Grundblöcke ein.