

# Praktikum Compilerbau

## Sitzung 4 – Abstrakter Syntaxbaum

**Prof. Dr.-Ing. Gregor Snelting**  
**Matthias Braun und Sebastian Buchwald**

IPD Snelting, Lehrstuhl für Programmierparadigmen



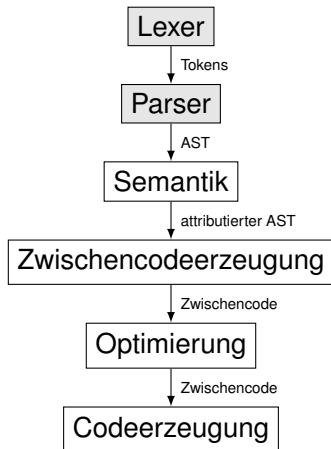
1. Letzte Woche

2. Planung

3. Tipps & Tricks

4. Sonstiges

- Was waren eure Erfahrungen?



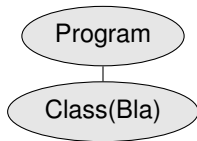
# Aufgaben für diese Woche

- Entwurf des AST als abstrakte Algebra.
- Implementierung als reale Datenstrukturen.
- Anknüpfen der AST-Erzeugung an den Parser.

# Was gehört in den AST?

- Semantisch unwichtige Dinge können weggelassen werden

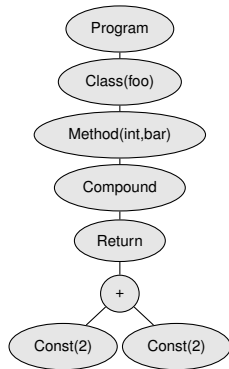
```
public class Bla { }
```



# Was gehört in den AST?

- Code ist Kompositional
- AST stellt **Hierarchie** dar

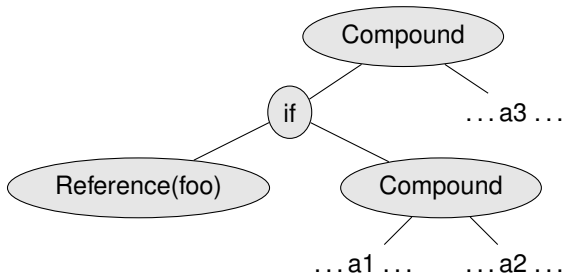
```
public class Foo {  
    public int bar() { return 2 + 2; }  
}
```



# Was gehört nicht in den AST?

- Wörter die Konstrukte voneinander trennen

```
if ( foo ) { a1(); a2(); } a3();
```



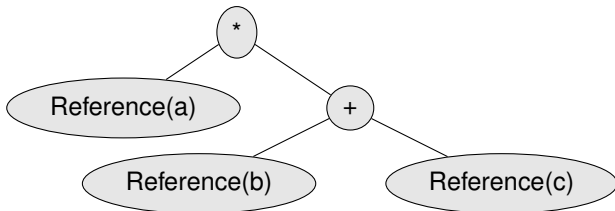


# Was gehört nicht in den AST?

- Wörter die Mehrdeutigkeiten in der Hierarchie verhindern

$$a*(b+c)$$

Keine Klammern:



# Syntax als abstrakte Algebra

Beispiel: abstrakte Syntax für Expressions und Statements

$Stmt = IfStmt \mid IfElseStmt \mid WhileStmt \mid Assignment \mid Block \dots$

$IfStmt :: Expr Stmt$

$IfElseStmt :: Expr Stmt Stmt$

$WhileStmt :: Expr Stmt$

$Block :: Decls StmtList$

$StmtList :: Stmt +$   $Expr = Addop \mid MultOp \mid Var \mid \dots$

$Assignment :: VarExpr$   $Addop :: Expr Expr$

$Var :: \mathbf{Symbol}$   $Multop :: Expr Expr$

siehe Vorlesung *Sprachtechnologie und Compiler*

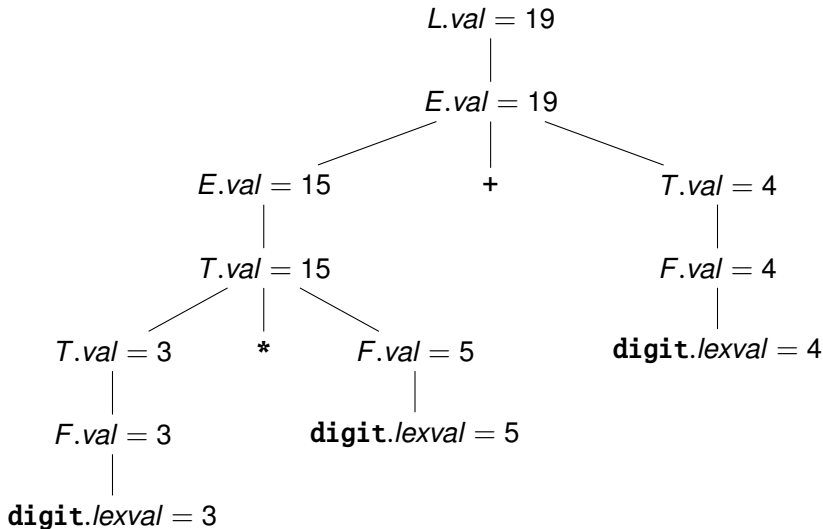
- Nicht jede Produktion der Grammatik muss ein eigener AST-Knoten werden!
- Gemeinsame Basisklassen sinnvoll wo Alternativen in der Grammatik vorhanden sind.
  - Statements
  - Expressions
  - Types?
  - ClassMember?

- Braucht man Verweise auf das Quellprogramm?
  - Warum (nicht)?
- Was sollte ein Attribut werden, was ein eigener Knoten im AST?
  - Wie ist das bei Typen oder Bezeichnern?

# Beispiel: Taschenrechner mit Attributierter Grammatik

	Produktion	Semantische Regeln
1)	$L \rightarrow E$	$L.val = E.val$
2)	$E \rightarrow E_1 + T$	$E.val = E_1.val + T.val$
3)	$E \rightarrow T$	$E.val = T.val$
4)	$T \rightarrow T_1 * F$	$T.val = T_1.val * F.val$
5)	$T \rightarrow F$	$T.val = F.val$
6)	$F \rightarrow (E)$	$F.val = E.val$
7)	$F \rightarrow \mathbf{digit}$	$F.val = \mathbf{digit.lexval}$

# Attributierter Parsebaum für $3 * 5 + 4$



# Implementierung Attributierter Grammatiken

- ererbte Attribute werden zu Parameter
- synthetisierte Attribute werden zu Rückgabewerten

# Feedback! Fragen? Probleme?

- Wie läuft die Arbeitseinteilung?
- Anmerkungen?
- Probleme?
- Fragen?