



Universität Karlsruhe (TH)

Lehrstuhl für Programmierparadigmen

Theorembeweiser und ihre Anwendungen SS 2009 <http://pp.info.uni-karlsruhe.de/>
Übungsleiter: Daniel Wasserrab

wasserra@ipd.info.uni-karlsruhe.de

Übungsblatt 8

Besprechung: 16.06.2009

Wechselseitige Rekursion

In bestimmten Fällen muss man Datentypen definieren, die voneinander abhängig sind, d.h. der eine wird im anderen verwendet und anders herum. Um dann Aussagen über diese Datentypen machen zu können, braucht man wechselseitige Rekursion.

Wir wollen jetzt einen Datentyp definieren für arithmetische und boole'sche Aussagen. Der Typ der vorkommenden Variablen soll nicht spezifiziert werden, deshalb verwenden wir für sie den Typparameter 'a. Da in arithmetischen Ausdrücken boole'sche verwendet werden können (Bsp. "if $m < n$ then $n - m$ else $m - n$ ") bzw. anders herum (Bsp. " $m - n < m + n$ "), müssen wir sie wechselseitig rekursiv definieren:

datatype

```
'a aexp = — arithmetische Ausdrücke
  IF "'a bexp" "'a aexp" "'a aexp" — if-then-else
| Sum "'a aexp" "'a aexp"
| Diff "'a aexp" "'a aexp"
| Var 'a — Variablen (speichern natürliche Zahlen)
| Const nat — Konstanten (natürliche Zahlen)
```

and — wechselseitige Rekursion

```
'a bexp = — boole'sche Ausdrücke
  Less "'a aexp" "'a aexp"
| And "'a bexp" "'a bexp"
| Neg "'a bexp"
```

Wir brauchen auch noch eine Umgebung, die die Werte der Variablen liefert, also eine Funktion von Typ der Variablen ('a) nach nat:

```
types 'a env = "'a  $\Rightarrow$  nat"
```

Definieren Sie jetzt Auswertungsfunktionen *evala* bzw. *evalb*, welche unter Verwendung einer Umgebung 'a env das Resultat der Operation liefert. Da die Datentypen wechselseitig rekursiv sind, sind es auch die Funktionen, die auf ihnen operieren. Deshalb müssen *evala* und *evalb* innerhalb eines *primrec* definiert werden:

```
primrec evala :: "'a aexp  $\Rightarrow$  'a env  $\Rightarrow$  nat" and evalb :: "'a bexp  $\Rightarrow$  'a env  $\Rightarrow$  bool"
— erweitern Sie diese Definition
where
  "evala (Sum a1 a2) env = evala a1 env + evala a2 env"
  | "evalb (Less a1 a2) env = (evala a1 env < evala a2 env)"
```

Analog definieren Sie jetzt zwei Funktionen, welche Variablensubstitution durchführen:

consts

```
substa :: "('a ⇒ 'b aexp) ⇒ 'a aexp ⇒ 'b aexp"
substb :: "('a ⇒ 'b aexp) ⇒ 'a bexp ⇒ 'b bexp"
```

Der erste Parameter ist die Substitution, eine Funktion, welche Variablen auf Ausdrücke abbildet. Sie wird auf alle Variablen des Ausdrucks angewandt, weshalb der Resultattyp ein Ausdruck mit Variablen vom Typ 'b ist:

Beweisen Sie nun, dass die Substitutionsfunktion *var* einen Ausdruck in sich selbst überführt. Wenn man versucht, diese Aussage einzeln für arithmetische bzw. boole'sche Ausdrücke zu zeigen, wird man feststellen, dass man jeweils die Aussage für die entsprechend anderen Ausdrücke im Induktionsschritt benötigt. Also müssen beide Theoreme gleichzeitig gezeigt werden. Dazu verwendet man gleichzeitige Induktion über beide Parameter *a* und *b* mittels der Regeln *induct.tac a and b*:

```
lemma "substa Var (a::'a aexp) = a"
      "substb Var (b::'a bexp) = b"
oops
```

Wir beweisen jetzt ein fundamentales Theorem über die Interaktion zwischen Auswertung und Substitution: wenn man eine Substitution *s* auf einen Ausdruck *a* anwendet und dann mittels einer Umgebung *env* auswertet, erhält man das gleiche Resultat wie wenn man *a* auswertet mittels einer Umgebung, welche jede Variable *x* auf den Wert *s(x)* unter *env* abbildet.

```
lemma "evala (substa s a) env = evala a (λx. evala (s x) env)"
      "evalb (substb s b) env = evalb b (λx. evala (s x) env)"
oops
```

Abschließend sollen Sie eine Normalisierungsfunktion *norma* definieren. Diese soll 'a *aexps* so umbauen, dass in der Bedingung eines *IF* nur *Less* stehen darf; falls dort *And* oder *Neg* steht, muss der *IF*-Ausdruck umgebaut werden. Dafür brauchen sie eine weitere, zu *norma* wechselseitig rekursive Funktion; wie sieht diese aus? Beweisen Sie dann zwei Aussagen darüber:

1. *norma* verändert nicht den Wert, den *evala* liefert
2. *norma* ist wirklich normal, d.h. keine *And*s oder *Neg*s tauchen in den *IF*-Bedingungen auf (dafür brauchen Sie wiederum zwei wechselseitig rekursive Funktionen; welche?).

Beide Lemmas brauchen auch eine Aussage für die Funktion, welche die *IF*s umbaut.

```
consts norma :: "'a aexp ⇒ 'a aexp"
```