

Praktikum Compilerbau

Sitzung 11 – Abschlußpräsentation

Lehrstuhl für Programmierparadigmen
Universität Karlsruhe (TH)

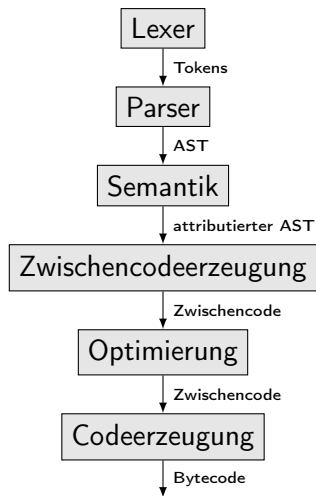
14. Juli 2009

- 1 Letzte Woche
- 2 Optimier Wettbewerb
- 3 Präsentation
- 4 Sonstiges

Letzte Woche

- Was waren die Probleme?
- Hat soweit alles geklappt?
- Ist der Compiler wirklich fertig?
- **Bitte beachten:** Neue JFirm-Version mit `Graph.walkTopological()`

Compilerphasen



- 1 Letzte Woche
- 2 Optimier Wettbewerb**
- 3 Präsentation
- 4 Sonstiges

Ablauf

- Abgabe des Compilers per Email bis zum Montag 20.07. um 12h
- Wir lassen Tests laufen
- Ergebnisse werden nach der Präsentation bekannt gegeben
- Gewinner erhalten Ruhm und Ehre

Ablauf

- Abgabe des Compilers per Email bis zum Montag 20.07. um 12h
- Wir lassen Tests laufen
- Ergebnisse werden nach der Präsentation bekannt gegeben
- Gewinner erhalten Ruhm und Ehre (und einen Vogelbräu-Gutschein)

Bewertung

3 Kriterien

- Korrektheit
- Laufzeit des Compilers (ca. 30%)
- Laufzeit des Compilats (ca. 70%)

Laufzeiten werden in Anzahl ausgeführter Bytecode Instruktionen gemessen.

- Je Programm 10 Punkte
- Hartcodierter Fall → 0 Punkte
- Inkorrekt → 0 Punkte
- Schnellste Compilezeit → 3 Punkte (2. Platz → 2 Punkte, ...)
- Schnellste Laufzeit → 7 Punkte (2. Platz → 5 Punkte, ...)

Abgabe

Wann: Bis zum Montag 20.07. um 12h an braun@ oder grafj@ipd.info.uni-karlsruhe.de.

Wie: Email Anhang, Download von Webseite, für uns lesbar im AFS oder Vorbringen

Die Abgabe enthält:

- Byte- und Sourcecode des Compilers
- Evtl. verwendete JFirm Version mit abgeben
- lauffähig! (mindestens unter Linux)
- Shellskript / Jar mit Main Klasse o.ä.:
Aufruf: `<compiler> <MiniJava file>`
- README mit Beispiel Aufruf
- Ausgabe: `.class` Dateien im aktuellen Verzeichnis
- Optional: 1 Benchmark, der den eigenen Compiler möglichst gut aussehen lässt...

- 1 Letzte Woche
- 2 Optimier Wettbewerb
- 3 Präsentation**
- 4 Sonstiges

Abschlusspräsentation

Mittwoch 22.07. Raum -109 **AVG (50.41)** um 14h.

- Pro Gruppe ein Vortrag
- Vorträge dauern 20min
- Vorsicht: Bei Überziehen wird abgewürgt!

Inhalt des Vortrags

- Gruppe stellt sich vor
- Je Gruppe ein Thema detaillierter:
 - ① Syntax und Semantik (Gruppe 1)
 - ② Zwischencode Aufbau (Gruppe 2)
 - ③ Optimierungen (Gruppe 3)
 - ④ Codeerzeugung / Bytecode (Gruppe 4)
 - Kurze Eingliederung des Themas
 - Generelle Ansätze und Technologie vorstellen
 - Eigener Ansatz: Wie? Warum gewählt? Erfahrungen?
- Sonstige Besonderheiten des eigenen Compilers
- Erfahrungen aus Teamarbeit: Zeitaufwand, Arbeitsteilung, Kenntnissgewinn

Tipps zum Vortrag

Zielpublikum: Leute die grob Ahnung von Compilerbau haben. Nicht nur Teilnehmer des Praktikums!

- Denkweise: “*Wir stellen unser Produkt dem Auftraggeber vor*”
- Immer von allgemein nach spezifisch (nicht springen oder low level Einstieg)
- Nicht in Details verlieren
- Wenn es wirklich Sinn macht 2-1 Details ausbreiten ist ok
- Vorher testen ob die Zeit reicht
- Laptop mit lauffähigem Compiler mitbringen
- Vortrag auch als PDF mitnehmen (falls der Laptop streikt)
- 15 Folien sollten reichen (→ Detail Falle...)

- 1 Letzte Woche
- 2 Optimier Wettbewerb
- 3 Präsentation
- 4 Sonstiges

Feedback! Fragen? Probleme?

- Anmerkungen?
- Probleme?
- Fragen?